

ABSTRAK

PERANCANGAN VISUAL ART PADA GAME SIMULASI “HOME REMEDY” UNTUK MEMPERKENALKAN OBAT HERBAL DI INDONESIA

Oleh:

Abiyyu Prishdian Vivekananda

1401120002

Sebagai salah satu negara tropis terbesar didunia, Indonesia memiliki kekayaan hayati yang tak ternilai. Leluhur Indonesia telah menggunakan tanaman herbal untuk mengobati berbagai macam penyakit yang ada. Ditengah kemajuan dunia medis, obat-obatan kimia telah menggusur obat-obatan herbal. Namun, penggunaan obat herbal dikalangan desa-desa sebagai penyembuhan dan perawatan kesehatan rakyatnya bukan merupakan hal yang asing lagi. Saat ini hampir semua orang memiliki *smartphone* yang selalu dibawa kemana-mana. Penggunaan telepon selular, atau *smartphone*, yang populer digunakan oleh orang dewasa sampai anak-anak selain sebagai media komunikasi, juga menjadikanya sebagai media edukasi. Selain itu, perkembangan industri *game* pada saat ini sangat pesat dengan berbagai macam jenis genre. Salah satu jenis *game* yang sedang digemari saat ini adalah *game* bergenre *simulation*, dimana jenis *game* ini berusaha untuk mensimulasikan kehidupan secara nyata dan detail. Maka, hal ini dapat dimanfaatkan untuk mengedukasi anak-anak berumur 10-15 tahun tentang tumbuhan dan obat-obatan herbal melalui *game* simulasi.

Kata kunci: Obat Herbal Tradisional, Tumbuhan Herbal, *Mobile Game*,
Simulation